

Lancering AKC Game Wet Verbetering Poortwachter proof (WVP proof)

Deel jouw spel ervaringen met ons. Nog niet gespeeld pak dan je kans tot Sinterklaasavond 5 december

Wellicht heb jij de game op 15 november op het congres of daarna al gespeeld. Wij zijn benieuwd wat jij en de tientallen andere spelers er van vonden. Nog niet gespeeld, dan krijg je nu de herkansing. De game kan je tot 5 december nog spelen, grijp die kans. Ben van Lieshout en Bob Waalewijn zijn nu de topscorers!. Speel jij hen van die positie?

Ga naar <https://www.arbeidsdeskundigen.nl/game/>

login met je wachtwoord en NVvA lidnummer

Speel het spel nu en help ons de Game verder te verbeteren. Wij zijn benieuwd naar jullie reacties op het spel. **Mail suggesties en opmerkingen aan AKC@arbeidsdeskundigen.nl**. Verder zullen wij 30 spelers bellen over hun ervaringen. Eind januari/begin februari 2017 brengen wij dan een definitieve versie van het spel uit dat online blijft staan. In die versie is de content verder uitgebreid en volledig gekoppeld aan brondocumenten.

Idee voor het thema van een nieuw AKC-Game

De basis structuur is gebouwd en het toevoegen van vervolggames met andere inhoud kan via het een bibliotheekstructuur. Zullen wij spel twee maken? Heb jij suggesties, laat het weten.

Lancering AKC Game Wet Verbetering Poortwachter (WVP), het resultaat

Tijdens het congres van 15 november jl. is de eerste AKC Game gelanceerd. Dat game heeft als titel 'WVP proof' Het game werd twee dagen open gesteld om te spelen. Dat leverde ruim 80 spelers op en het nodige fanatisme om aan de top te staan.





Arbeidsdeskundig Kennis Centrum

Het is een webgame dat op de telefoon, I-pad en laptop te spelen is. Het spel staat achter de login van de NVvA en spelers loggen in met hun lidnummer en wachtwoord. Daarmee kan meteen de speler naam geüpload worden naar de game en zit ieder in zijn eigen game te spelen.

Blokjes van 5 vragen maken dat je het even snel en kort kan spelen.

Na een blokje van 5 vragen kan je terugblikken op je antwoorden en worden er korte toelichtingen gegeven met achtergrondinformatie en bronvermelding. Het goede antwoord wordt niet prijsgegeven, wel dus de informatie wat de richting van het goede antwoord is. Alle vragen keren random terug. Ook die je al een keer goed beantwoord hebt. In elk blokje van 5 zitten wel steeds ook enkele nieuwe vragen of vragen die die jij nog niet goed beantwoord hebt.

Er kunnen levels, karma's, badges en punten verdiend worden voor zaken als duur van het spelen, doorzettingsvermogen, raadplegen van de achtergrond informatie, tempo van vragen beantwoorden, tijdstip van spelen etc. Je verdient dus niet alleen punten met goede antwoorden, maar met je hele leerhouding en inzet om te leren.

Speel de 'WVP proof' AKC Game en neem kennis van de laatste inzichten.

Steun de werkgroep Seriousgaming AKC